



**REGLAMENTO OFICIAL**  
**DE COMPETICION DE**  
**HAPKIDO**

**2016**

<b>LISTADO DE CATEGORÍAS DE COMPETICIÓN</b>	
<b>Evento</b>	<b>PARTICIPACION: EN GRUPOS MINIMO 6 MAXIMO 10</b>
1	Competición por grupos: Inferior a 15 años. Reglamento Oficial RFET
2	Competición por grupos: 15 años o superior. Reglamento Oficial RFET
	<b>PARTICIPACIÓN: PAREJAS O TRIOS (No pudiendo participar en ambas)Reglamento RFET</b>
3	Competición de defensa personal (cinturones de color, edad igual o inferior a 10 años)
4	Competición de defensa personal (cinturones de color, edad de 11 a 13 años)
5	Competición de defensa personal (cinturones de color, edad de 14 a 17 años)
6	Competición de defensa personal (cinturones de color, edad igual o superior a 18 años)
7	Competición de defensa personal (cinturón negro, edad igual o inferior a 10 años)
8	Competición de defensa personal (cinturón negro, edad de 11 a 13 años)
9	Competición de defensa personal (cinturón negro, edad de 14 a 17 años)
10	Competición de defensa personal (cinturón negro, edad igual o superior a 18 años)

## **COMPETICION GRUPAL:**

La competición grupal es una actuación coreografiada por equipos, que muestra en toda su amplitud las habilidades de cada grupo. Este estará compuesto por un mínimo de 6 participantes y un máximo de 10.

Se aplicara el reglamento actual de la RFET del DNH (Departamento Nacional de Hapkido), teniendo solo en cuenta el cambio aprobado en la reunión ejecutiva en referencia a:

- 1- Armas permitidas, añadiendo las siguientes: PALOS CORTO, MEDIO Y LARGO, ABANICOS, ESPADAS DE MADERA O CAÑA. A tener en cuenta que cualquier tipo de armas nunca deben de representar un peligro para los participantes y espectadores.
- 2- El material para rompimientos pasara de CORCHO BLANCO AL CORCHO POLIESPAN DE CUALQUIER COLOR DE MAYOR DUREZA, TENIENDO EN CUENTA QUE SOLO LOS NIÑOS PODRAN PREPARAR EL CORCHO PARA SU ROMPIMIENTO.
- 3- El tiempo sera mínimo tres (3) minutos y máximo cinco (5) minutos para grupos.

## **COMPETICION DE DEFENSA PERSONAL** **POR PAREJA O TRIOS**

La competición de defensa personal por parejas o tríos es una actuación, que muestra en toda su amplitud las habilidades de cada participante en técnicas de defensa personal.

Se aplicara el reglamento actual de la RFET del DNH (Departamento Nacional de Hapkido), teniendo solo en cuenta el cambio aprobado en la reunión ejecutiva en referencia a:

- 1- En este apartado solo se podrá participar como pareja o trío y nunca en ambos.
- 2- El tiempo que disponen para la realización de la prueba será de 1,30 minutos..

COMPETICION DE SALTO EN ALTURA : TUIO AP CHAGUI	
11	Competición masculina salto altura (cinturones color, igual o inferior 6 años)
12	Competición masculina salto altura (cinturones color, edad de 7 a 10 años)
13	Competición masculina salto altura (cinturones color, edad de 11 a 13 años)
14	Competición masculina salto altura (cinturones color, edad de 14 a 17 años)
15	Competición masculina salto altura (cinturones color, edad igual o superior a 18 años)
16	Competición masculina salto altura (cinturones color, edad igual o superior a 40 años )
17	Competición masculina salto altura ( <b>cinturón negro</b> , edad de 14 a 17 años)
18	Competición masculina salto altura ( <b>cinturón negro</b> , igual o superior a 18 años)
19	Competición masculina salto altura ( <b>cinturón negro</b> , igual o superior a 40 años)
20	Competición femenina salto altura (cinturones color, igual o inferior 6 años)
21	Competición femenina salto altura (cinturones color, edad de 7 a 10 años)
22	Competición femenina salto altura (cinturones color, edad de 11 a 13 años)
23	Competición femenina salto altura (cinturones color, edad de 14 a 17 años)
24	Competición femenina salto altura (cinturones color, edad igual o superior a 18 años)
25	Competición femenina salto altura (cinturones color, edad igual o superior a 40 años )
26	Competición femenina salto altura ( <b>cinturón negro</b> , edad de 14 a 17 años )
27	Competición femenina salto altura ( <b>cinturón negro</b> , igual o superior a 18 años)
28	Competición femenina salto altura ( <b>cinturón negro</b> , igual o superior a 40 años )

### Salto en Altura ( Tuio Ap chagui ):

Existen dos competiciones distintas en la categoría “Saltos”, contando cada una de ellas como un evento independiente.

**1º Salto en altura ( Tuio Ap chagui ):** los competidores intentarán tocar con el pie una manopla, que progresivamente irá incrementando su altura.

Se considera fallo si toca el suelo con cualquier parte del cuerpo que no sean los pies o no tocar la manopla en la ejecución, si realiza un salto y falla tendrá otra oportunidad, que la realizará seguidamente antes de saltar otro participante, si vuelve a fallar se le descalificará y no podrá continuar en la competición.

Un salto exitoso dará como resultado que el competidor avance al siguiente nivel que será( +10 cm en cada ronda).Las alturas de partida y las divisiones por edad son las siguientes:

Edad	Altura de inicio
Cinturones color, igual o inferior 6 años	0,90
Cinturones color, edad de 7 a 10 años	1,00
Cinturones color, edad de 11 a 13 años	1,30
Cinturones color, edad de 14 a 17 años	1,50
Cinturones color, edad igual o superior a 18 años	1,50
Cinturones color, edad igual o superior a 40 años	1,50
<b>Cinturón negro</b> , edad de 14 a 17 años	1,50
<b>Cinturón negro</b> , igual o superior a 18 años	1,50
<b>Cinturón negro</b> , igual o superior a 40 años	1,50

## Salto en Longitud ( Tuio Yop chagui ):

<b>COMPETICION DE SALTO EN LONGITUD : TUIO YOP CHAGUI</b>	
29	Competición masculina salto longitud (cinturones color, igual o inferior 6 años)
30	Competición masculina salto longitud (cinturones color, edad de 7 a 10 años)
31	Competición masculina salto longitud (cinturones color, edad de 11 a 13 años)
32	Competición masculina salto longitud (cinturones color, edad de 14 a 17 años)
33	Competición masculina salto longitud (cinturones color, edad igual o superior a 18 años)
34	Competición masculina salto longitud (cinturones color, edad igual o superior a 40 años )
35	Competición masculina caída longitud ( <b>cinturón negro</b> , edad de 14 a 17 años)
36	Competición masculina salto longitud ( <b>cinturón negro</b> , igual o superior a 18 años)
37	Competición masculina salto longitud ( <b>cinturón negro</b> , igual o superior a 40 años)
38	Competición femenina salto longitud (cinturones color, igual o inferior 6 años)
39	Competición femenina salto longitud (cinturones color, edad de 7 a 10 años)
40	Competición femenina salto longitud (cinturones color, edad de 11 a 13 años)
41	Competición femenina salto longitud (cinturones color, edad de 14 a 17 años)
42	Competición femenina salto longitud (cinturones color, edad igual o superior a 18 años)
43	Competición femenina salto longitud (cinturones color, edad igual o superior a 40 años )
44	Competición femenina caída longitud ( <b>cinturón negro</b> , edad de 14 a 17 años )
45	Competición femenina salto longitud ( <b>cinturón negro</b> , igual o superior a 18 años)
46	Competición femenina salto longitud ( <b>cinturón negro</b> , igual o superior a 40 años )

**2º ) Salto en longitud ( Tuio Yop chagui ):** los competidores intentarán superar una hilera de obstáculos con técnica adecuada. Tras cada salto exitoso, la longitud de los obstáculos se incrementará hasta que el competidor no sea capaz de completar el salto de forma controlada (+30 cm por cada ronda). Tocar cualquiera de los obstáculos también se considera un salto fallido. Las distancias de partida y las divisiones por edad son las siguientes:

<b>Edad</b>	<b>Longitud de inicio</b>
Cinturones color, igual o inferior 6 años	0,30
Cinturones color, edad de 7 a 10 años	0,60
Cinturones color, edad de 11 a 13 años	0,90
Cinturones color, edad de 14 a 17 años	1.50
Cinturones color, edad igual o superior a 18 años	1,50
Cinturones color, edad igual o superior a 40 años	1,50
<b>Cinturón negro</b> , edad de 14 a 17 años	1,50
<b>Cinturón negro</b> , igual o superior a 18 años	1,50
<b>Cinturón negro</b> , igual o superior a 40 años	1,50

<b>LISTADO DE CATEGORÍAS DE COMPETICIÓN</b>	
<b>Evento</b>	<b>COMPETICION INDIVIDUAL DE FORMAS CON ARMAS</b>
47	Competición de formas con armas (cinturones de color, edad igual o inferior a 10 años)
48	Competición de formas con armas (cinturones de color, edad de 11 a 13 años)
49	Competición de formas con armas (cinturones de color, edad de 14 a 17 años)
50	Competición de formas con armas (cinturones de color, edad igual o superior a 18 años)
51	Competición de formas con armas ( <b>cinturón negro</b> , edad igual o inferior a 10 años)
52	Competición de formas con armas ( <b>cinturón negro</b> , edad de 11 a 13 años)
53	Competición de formas con armas ( <b>cinturón negro</b> , edad de 14 a 17 años)
54	Competición de formas con armas ( <b>cinturón negro</b> , edad igual o superior a 18 años)
	<b>COMPETICION INDIVIDUAL DE FORMAS SIN ARMAS</b>
55	Competición de formas sin armas (cinturones de color, edad igual o inferior a 10 años)
56	Competición de formas sin armas (cinturones de color, edad de 11 a 13 años)
57	Competición de formas sin armas (cinturones de color, edad de 14 a 17 años)
58	Competición de formas sin armas (cinturones de color, edad igual o superior a 18 años)
59	Competición de formas sin armas ( <b>cinturón negro</b> , edad igual o inferior a 10 años)
60	Competición de formas sin armas ( <b>cinturón negro</b> , edad de 11 a 13 años)
61	Competición de formas sin armas ( <b>cinturón negro</b> , edad de 14 a 17 años)
62	Competición de formas sin armas ( <b>cinturón negro</b> , igual o superior a 18 años)
63	Competición de formas sin armas ( <b>cinturón negro</b> , igual o superior a 18 años)

## **COMPETICION DE FORMAS CON Y SIN ARMAS**

El objetivo de esta competición es poner a prueba de forma individual el conocimiento y la maestría de las formas, la seguridad y la condición física.

Se juzgarán por un lado las formas sin armas y por otro lado las formas con armas, no pudiendo participar en ambas.

- **Límite de tiempo:**
  - Las demostraciones no deberán exceder de 1 minutos de duración en formas sin armas y de 1 minuto y 30 segundos en formas con armas.
  - El tiempo empezará a contar en el momento en que el competidor inicie su primer movimiento excepto el saludo, se descalificará quien haga demostración previa como saludo.
- **Respeto y etiqueta:**
  - Los competidores deberán salir al tapiz y mostrar seguridad, respeto y humildad apropiados.
  - Los uniformes pueden ser de cualquier color, pero siempre de estilo tradicional, con chaqueta y cinturón ( solo las féminas podrán llevar camiseta blanca o negra según corresponda a su grado )
- **Reglas ADICIONALES para la competición de formas con armas:**
  - Las armas no deben deteriorar los *mats* (piezas del tapiz), ni poner en peligro al público o los jueces y serán únicamente las autorizadas según el reglamento de la RFET.
  - Cualquier violación de la anterior regla supondrá descalificación **inmediata**.



## **ACLARACIONES**

En FORMAS.- será obligatorio incluir técnicas de: Respiración, caídas, defensas y ataques de manos, técnicas de piernas, y luxaciones

La mesa de inspección no permitirá la entrada de ningún arma o material no permitido en el reglamento, si se diera el caso de que entra a pista de competición se le descalificará.

Los niños tendrán prohibido armas tales como: cuchillos, espadas, lanzas ( con puntas o filo ) y pistolas.

En caso de empate después de comprobar la alta y la baja y el número de componentes del equipo, si aún continúan empate, en categoría de edad de menos de 18 años ganarán los de menor edad, en categoría de 18 años en adelante, ganarán los de mayor edad.

Se limita la participación en, no más de 2 apartados, en un mismo Campeonato, sin contar el apartado de saltos.

### **DEDUCCIÓN DE PUNTOS:**

No realizar alguno de los apartados obligatorios se penalizará con (-) 0,50 puntos.

Cada vez que un competidor pierda el equilibrio en cualquier técnica o la caída no sea correcta le deduciremos (-) 0,10 puntos, sumando todas las caídas incorrectas o desequilibrios y aplicando la deducción en la puntuación final.

Cada vez que un competidor se salga de la línea límite 12x12 le deduciremos (-) 0,50 puntos, sumando todas las salidas.

Se entiende por salida cuando un competidor saca uno o los dos pies fuera de la Línea Límite.

Cualquier fallo en rompimiento de corchos, se penalizará con menos (-) 0,10 puntos, sumándose todos los fallos.

Si excede del tiempo límite ó no llega al tiempo mínimo.

Por no llegar o pasarse de tiempo: más o menos, 10 segundos ( - 0´10 ) más o menos, 20 segundos ( - 0´20 ) más o menos, 30 segundos ( - 0´30 ) y así sucesivamente.

